

## PRACTICAR LA ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS (desde consola)

El entorno gráfico permite trabajar y organizar archivos de una manera sencilla y visual. Pero internamente la organización de archivos se hace mediante instrucciones, que llamamos comandos. Conocer algunos de ellos es muy interesante.

1. Abrimos una consola de comandos. Para ello pulsamos la combinación de teclas: Ctrl+Alt+t
2. Cuando iniciamos la consola siempre nos situamos en la carpeta del usuario que en nuestro caso, como nuestro usuario es `alumno`, se llama `/home/alumno`. Pulsamos el comando `pwd` para comprobar en que carpeta nos encontramos.

```
alumno@aula1:~$ pwd
/home/alumno
alumno@aula1:~$ █
```

3. Al igual que en las prácticas anteriores podemos crear carpetas. El comando que necesitamos es: `mkdir` (make directory). Vamos a crear la carpeta `archivos`.

```
alumno@aula1:~$ mkdir archivos
alumno@aula1:~$ ls
archivos  Documentos  FICHAS  Música  Público  windows
Descargas Escritorio  Imágenes Plantillas Vídeos
alumno@aula1:~$
```

Con el comando `ls` permita listar el contenido de la carpeta o directorio en el que estamos

4. Para movernos por el árbol de carpetas de nuestro ordenador usamos el comando `cd` (change directory), así podemos ir a la carpeta que queramos.

```
alumno@aula1:~$ cd archivos
alumno@aula1:~/archivos$ ls
alumno@aula1:~/archivos$
```

Nos hemos movido a la carpeta `archivos` y hemos listado su contenido. Como está vacío no lista nada.

5. Como anteriormente hemos creado varias carpetas vamos a probar a listar el contenido de nuestro trabajo anterior. Escribimos el comando `ls -l /home/alumno/FICHAS`.

Debería aparecer:

```
alumno@aula1:~/archivos$ ls -l /home/alumno/FICHAS/
total 8
drwxrwxr-x 2 alumno alumno 4096 oct 12 22:22 BACHILLER
drwxrwxr-x 2 alumno alumno 4096 oct 12 22:22 ESO
alumno@aula1:~/archivos$
```

6. Vamos a crear dos carpetas dentro de la carpeta `archivos` que creamos anteriormente. Las carpetas se llamarán: `libros` y `peliculas`.
7. Crea dentro de la carpeta `libros` crea las subcarpetas `Aventuras`, `Ficcion`, `Historia` y `Tecnologia`.
8. Vamos a crear un archivo que llamaremos `ReadyPlayerOne` en la carpeta `Ficcion`. Para crear el archivo escribiremos:

```
echo "Estamos en el año 2044 y Wade Watts prefiere mil veces el videojuego OASIS al cada vez más sombrío mundo real." > ReadyPlayerOne
```

9. Si lo hemos hecho bien al ejecutar el siguiente comando saldrá...

```
alumno@aula1:~$ ls /home/alumno/archivos/libros/Ficcion/  
ReadyPlayerOne  
alumno@aula1:~$ █
```

10. El comando para copiar archivos es `cp` (copy). Intenta hacer una copia del archivo `ReadyPlayerOne` en la carpeta `/home/alumno`. Comprueba que lo has hecho bien.
11. El comando para mover archivos es `mv` (move). Este comando se utiliza tambien renombrar un archivo. Intenta mover el archivo `ReadyPlayerOne` a la carpeta `/home/alumno/archivos` y cámbiale el nombre a `RPO`.
12. Si todo ha ido bien al ejecutar la orden tendremos...

```
alumno@aula1:~$ ls /home/alumno/archivos/  
libros peliculas RPO  
alumno@aula1:~$
```